

## Mise en œuvre d'une Platine Domotique - X10

Câbler le disjoncteur Q1 et le filtre F10

### Télécommande KR22E

La télécommande est alimentée par 2 piles Lithium 3V CR2016. Par défaut, le « Code Maison » de la KR22E est « A ». Les 2 touches situées en haut du KR22E commandent l'adresse « 1 », les touches suivantes commandent « 2 », « 3 » et « 4 ». Les 2 boutons inférieurs permettent de faire varier l'intensité du dernier module commandé. Il est possible de changer le « Code Maison » et le « Code Unité ». On conserve les réglages par défaut

### Transformateur RF/courants porteurs TM13

Câbler une prise de courant pour insérer le transformateur TM13

Régler le « Code Maison » du Transformateur TM13 Home Control sur le même code que celui des autres modules (réglage sur « A »). Le « Code Unité » n'est pas réglable (toujours « 1 »). Si on branche une lampe (L5) sur le module, on peut la commander par la télécommande KR22E (touches 1)

### Interrupteur rail DIN AD10

Câbler l'interrupteur AD10 et le moteur M2

Régler le « Code Maison » sur « A » et le « Code Unité » sur « 2 »

On peut commander le moteur M2 par la télécommande KR22 (touches 2)

### Module variation lampe rail DIN LD11

Câbler le module LD11 et la lampe à incandescence L2

Régler le « Code Maison » sur « A » et le « Code Unité » sur « 4 »

On peut commander la variation de la lampe par la télécommande KR22 (touches 4)

### Module lampe pour prise AM12

Câbler une prise de courant pour insérer le module AM12

Régler le « Code Maison » sur « A » et le « Code Unité » sur « 3 »

On peut commander la lampe L1 branchée au module par la télécommande KR22 (touches 3)

### Interrupteur mural SS13

L'interrupteur est alimenté par une pile Lithium 3V CR2032. Il est livré avec le Code Maison « A ». La touche du haut commande le « Code Unité » « 1 », la touche suivante le « Code Unité » « 2 », et la troisième touche le « Code Unité » « 3 ». La touche du bas commande la fonction tamiser. La touche tamiser fonctionne pour le dernier « Code Unité » qui a été activé

Le « Code Unité » doit être changé pour ne pas faire double emploi avec la télécommande KR22E

On choisit pour la première touche le « Code Unité » « 5 ». Pour cela on appuie brièvement 5 fois sur la touche supérieure « OFF » et on reste appuyé. Après 3 secondes, la led clignote 5 fois, ce qui correspond au « code Unité »

### Module pour douille LD15

Ce module est livré avec le « Code Unité » « 2 ». Cette adresse doit être changée. Pour ce faire, utiliser l'interrupteur mural SS13. Interrompre l'alimentation secteur durant quelques secondes, puis la rétablir et appuyer dans les 30 secondes sur la touche ON correspondant au « Code Unité » désiré pour le LD15 (« Code Unité » « 5 »), trois fois de suite avec un intervalle d'environ une seconde entre chaque appui. Après le troisième appui, la lampe L4 va s'allumer signifiant que le LD15 a « appris » son adresse. On effectue la même procédure pour le deuxième module LD15 de « Code Unité » « 6 » (lampe L3). Attention : lors de la programmation, un seul LD15 doit être alimenté (dévisser l'autre module)

### Micromodule ON/OFF/DIM SW12

Ce module permet de piloter un store motorisé

Câbler le module, le commutateur et le moteur

Aller en position de programmation en appuyant sur le bouton « haut », puis régler le format de la fenêtre

Régler l'adresse du module (on choisit l'adresse 7) en appuyant deux fois sur le troisième bouton « ON » de l'interrupteur mural

Quitter le mode programmation en appuyant sur la touche « bas » du commutateur de store

### Détecteur de présence MS13

Placer 2 piles AAA dans le compartiment

Programmer le « Code Maison » « A »

Programmer le « Code Unité » « 5 »

La détection de mouvement commande alors la lampe d'adresse 5 (L4) et la détection de luminosité, la lampe d'adresse 6 (L3)

Programmer la fonction du détecteur (mouvement, luminosité) « 3 » mouvement + détection de lumière

Programmer la temporisation « 1 » pour 1 minute

### Module CM15PRO

Mettre une pile 6F22 9V dans le module, le brancher au secteur, le connecter à l'ordinateur par le câble USB. Installer le logiciel ActiveHome. Il est possible de piloter les différents modules à partir du logiciel