

Fichiers



- Créer un répertoire de travail "cours" par exemple qui contiendra les fichiers HTML
- Créer un sous-répertoire du précédent "images" dans lequel seront stockées toutes les images des pages présentes dans "cours"

Exemple: pour le cours "Machines à courant continu", le fichier peut s'appeler "mcc.htm", les images "mcc1.gif, mcc2.gif..." ce qui permet de retrouver facilement les images associées au fichier HTML

- N'utiliser que **les minuscules non accentuées et les chiffres** pour définir un nom de fichier
- Utiliser Winzip ou [7-Zip](#) (open source) pour compresser les fichiers à télécharger
- Utiliser Acrobat ou [Open Office](#) (open source) ou [PDFCreator](#) (open source) pour générer des documents au format pdf

Conversion d'un document Word au format HTML

Première méthode

A partir de Word, convertir le document .doc en document .htm

Lors de la conversion, un fichier .htm est enregistré dans le même répertoire que le fichier .doc

Les images sont créées et nommées par Word, puis sauveées dans ce même répertoire ou un répertoire parent
Déplacer et renommer éventuellement les images, puis rétablir les liens brisés à partir de Dreamweaver

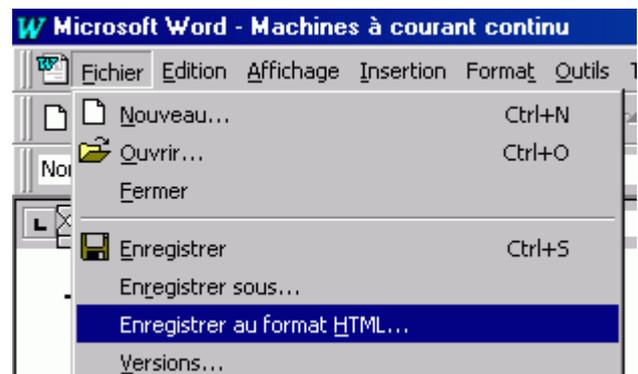
Nettoyer le code HTML

(Commandes > Nettoyer HTML Word)

Cette dernière opération est essentielle pour réduire la taille du fichier : en effet Word rajoute un grand nombre de commentaires inutiles qu'il est préférable de supprimer

Enregistrer en tant que page Web ou mieux

Enregistrer sous page Web filtrée



Avec [Open Office](#) -> enregistrer sous Document HTML (Télécharger Open Office <http://fr.openoffice.org/>)

Deuxième méthode

Sélectionner tout le document Word et faire un copier-coller dans une nouvelle page HTML, sous Dreamweaver
Déplacer et renommer éventuellement les images, à partir de Dreamweaver

Nettoyer le code HTML (Commandes > Nettoyer le code HTML)

Éditeur d'équation de Word (Accès par: insertion>objet>Equation Microsoft)



- Excellent pour la présentation de calculs complexes

- Lors de la conversion au format HTML, les blocs créés sous l'éditeur d'équation sont transformés en images (.GIF)

- Pour les calculs simples, utiliser de préférence les opérateurs de base * / + ...

HTML [html et script](#)

C'est **TIM BERNERS-LEE** qui a créé cette méthode pour relier des documents à l'aide de liens hypertextes, sur le réseau Internet. Le **World Wide Web** (W.W.W.) est constitué de pages Web. Ces pages sont conçues avec le langage **HTML** ou **Hyper Text Markup Language** ou encore **langage à balises**. Ce langage permet de coder une page à l'aide de commandes de mise en forme. Ces dernières sont ensuite interprétées par un navigateur (ou **browser** en anglais) et apparaissent sur l'écran. Les pages HTML sont aujourd'hui le système de base d'Internet. Les sites peuvent inclure du texte ainsi que des images fixes ou animées, du son, de la vidéo et même des programmes interactifs (à l'aide de **Java**, **Javascript** ou **Flash**). La dernière version est HTML 4.01 à laquelle succède **XHTML** 1.0 (X = eXtensible). La préconisation de base est de **séparer le contenu et de la présentation** (XHTML + [CSS](#)).

Les principaux navigateurs

Nom	Editeur	Système	Licence	Utilisateurs
Internet Explorer	Microsoft	Windows	Propriétaire	80%
Firefox	Mozilla	Windows, Mac, Linux	Libre	14%
Safari	Apple	Mac	Propriétaire	4%
Opera	Opera Software	Windows, Mac, Linux	Propriétaire	1%
Konqueror	KDE	Linux	Libre	1%

Les différents types de balises

- Balises contenant des méta informations telles que **<head>** ou **<title>**
- Balises de mise en forme du document telles que **** **<i>** ou **<table>**
- Balises de liens telles que **<a href>**
- Balises d'insertions (multimédia) pour insérer des images, du son, de la vidéo

Note : Une balise (ou tag) est facilement identifiable, elle est constituée d'un mot écrit en **minuscules** (ou plusieurs dans certains cas) encadré par les signes inférieur (<) et supérieur (>)

<title>Ma page Web</title>

<title> est la balise d'ouverture

</title> est la balise de Fermeture

Les premières balises

- La balise **<html>** : elle apparaît en premier et signale au navigateur que la page est une page Web; le tag **</html>** indique la fin de la page
- La balise **<head>** : elle indique les informations propres à la page. Elle inclut la balise **title** ainsi que les balises **meta** qui permettront aux moteurs de recherche d'indexer le site Web (de moins en moins utilisées)
- La balise **<title>** : elle définit le titre de la page. Ce titre se loge dans la barre supérieure du navigateur et dans l'ajout aux favoris (ou bookmark)
- La balise **<body>** : elle va contenir toutes les informations qui s'afficheront dans la fenêtre du navigateur : Textes, liens, images...

Les balises indispensables [Liste des balises XHTML \(liste_xhtml.pdf\)](#)

Balise	Description
<a href>	Lien hypertexte
	Texte en gras ()
 	Saut de ligne (balise auto-fermante en XHTML)
<p align...>	Mise en forme (centré, à gauche...)
	Styles (polices, couleurs...)
<h1> à <h6>	Titre de niveau 1 à 6
<hr>	Filet horizontal (séparation)
	Texte en italique (<i>)
<p>	Début d'un paragraphe (saut de 2 lignes)
<table>	Structure d'un tableau
<tr>	Ligne d'un tableau
<td>	Cellule d'un tableau



Exercices avec DREAMWEAVER (version 4 et version MX 2004)

- Créer des titres [titre.htm](#) (utilisation des balises <H1> , <H2> ...)
- Insérer un texte [texte.htm](#)
- Insérer une image et rajouter un lien [image.htm](#)
- Insérer des images interactives
 - Image survolée [imagesurvol.htm](#)
 - Barre de navigation [barrenavig.htm](#)
Pour modifier la barre de navigation: menu modifier - barre de navigation
 - Bouton Flash [boutonflash.htm](#)
Pour modifier le bouton Flash: click droit sur le bouton - modifier
 - Texte Flash [texteflash.htm](#)
Pour modifier le texte Flash: click droit sur le texte - modifier
- Insérer un tableau [tableau.htm](#)
- Insérer un calque [calque.htm](#)
- Insérer un cadre [cadre.htm](#) (interdit en XHTML)
Pour afficher le panneau cadre: Fenêtre - Cadres
- Création de zones réactives sur une image [zonereactive.htm](#)
- Insérer des balises invisibles
 - Insérer une ancre nommée [ancre.htm](#)
 - Insérer un script [javascript.htm](#)
Version 4 : pour modifier le script, click gauche sur le symbole du script, puis, click gauche sur le bouton " modifier" de la fenêtre de propriétés
- Insérer un lien de messagerie [lienmessagerie.htm](#)
- Insérer une date [date.htm](#)
- Insérer une barre horizontale [barre.htm](#)
- Insérer des caractères spéciaux [caractere.htm](#)
- Insérer un indice ou un exposant [indice.htm](#)
- Insérer une balise d'en-tête actualiser [actualiser.htm](#)
- Insérer un lien vers un fichier téléchargeable [acrobat.htm](#)
- Insérer un lien non souligné [lien.htm](#)
- Insérer un son [son.htm](#)
- Utiliser un modèle [modele.htm](#)
- Utiliser une feuille de styles en cascade (CSS = Cascading Style Sheets)
[code et syntaxe](#) (style_css.htm) - [style.htm](#) - [css.htm](#)
<http://www.csszengarden.com> (exemples d'utilisation)
[La boîte](#) - [Liste des propriétés CSS](#) (liste_css.pdf)
- Créer un formulaire, récupérer et traiter ses données [formulaire.htm](#)
- Ajouter un compteur de visites (gratuit) <http://www.compteur.com/>
- Ajouter un forum de discussion (gratuit) <http://www.hit-parade.com/>
- Ajouter un moteur de recherche (gratuit) <http://www.atomz.com/>

Note: certains liens nécessitent une extension

- **Blank** : ouvre le lien dans une nouvelle fenêtre
- **Parent** : ouvre le lien dans le cadre père
- **Self** : ouvre le lien dans le même cadre
- **Top** : ouvre le lien dans la même fenêtre

Menu déroulant

Tous les éléments pour utiliser ce menu sont donnés dans le fichier joint [menu\menu.zip](#)
[Installation](#) - [Configuration](#) - Exemple: [menu.htm](#)

MAINTENANCE D'UN SITE ET ESPACE FTP

Avec DreamWeaver:

- Définir un site (informations locales et distantes)
- Créer des pages (html, php...)
- Manipuler les fichiers (effacer, déplacer, renommer...)
- Vérifier les liens
- Mettre en ligne (transférer les fichiers nouveaux ou modifiés...)

Autres logiciels WYSIWYG (What You See Is What You Get):

Microsoft Front Page, Adobe GoLive, [Nvu](#) (open source) <http://www.nvu.com/>

Hébergements gratuits

<http://www.ifrance.com> 100 Mo

<http://voila.fr> 100 Mo

<http://www.free.fr> 100 Mo à 1 Go

Redirection d'adresses (Site ou Email): <http://www.ulimit.com/fr>

Logiciel de transfert

FileZilla (Open Source) <http://sourceforge.net/projects/filezilla>

Sites d'outils graphiques

gifs animés, photos, icônes, clipart, fonds d'écrans, logos....

<http://www.gograph.com>

<http://www.freegaia.com>

<http://www.freegraphics.com>

Réalisation de gifs animés

avec Microsoft [GIF Animator](#) ou avec Animation Shop (Paint Shop Pro)

Autres adresses utiles

<http://sharedif.com> (freeware et shareware)

<http://www.allhtml.com> (tout sur HTML)

<http://www.alsacreations.com> (conception WEB)

<http://www.netvibes.com/> (création de page personnalisée)

<http://fr.selfhtml.org> (faire soi-même les fichiers HTML)

<http://www.opquast.com> (améliorer la qualité d'un site)

<http://christian.caleca.free.fr> (L'Internet Rapide et Permanent) qui est aussi hébergé par le site académique <http://stielec.ac-aix-marseille.fr/electron/cours.htm#internet>

Site académique du génie électrique <http://www.stielec.ac-aix-marseille.fr/>

Mon site perso <http://sitelec.org> courriel: sitelec@free.fr

Logiciels Open Source http://stielec.ac-aix-marseille.fr/electrotech/open_source.htm

Sécurité du PC <http://stielec.ac-aix-marseille.fr/electrotech/securite.htm>

Observatoire Académique de la Sécurité Informatique <http://oasi.ac-aix-marseille.fr/>

PHP <http://www.pedagogie.ac-aix-marseille.fr/tice/enligne/web-dynamique/index.html>

Javascript et Java

<http://www.pedagogie.ac-aix-marseille.fr/tice/enligne/web-dynamique/javascript.html>

JavaScript a été créé par **Netscape** pour développer des applications Internet et pour étendre les possibilités du HTML. Il s'agit d'un langage léger et orienté objet, permettant d'écrire des scripts qui sont interprétés par le navigateur

Java est un langage créé en 1991 par **Sun Microsystems** dans le but initial de développer des logiciels embarqués pour contrôler des appareils électroniques et leur permettre de communiquer entre eux. Les développeurs ont voulu un langage peu encombrant. Ce langage devait permettre de créer des applications sûres et exécutables sous diverses plates-formes (Windows, Macintosh, Unix et autres) sans modification

Exercice [textond.htm](#) - Entrez le script suivant entre les balises **<body>** et **</body>** :

```
<body onload="doWave(0)">
<script language="JavaScript">
var theText = "Texte qui ondule !";
function nextSize(i,incMethod,textLength)
  {if (incMethod == 1) return (72*Math.abs( Math.sin(i/(textLength/3.14)))) );
  if (incMethod == 2) return (255*Math.abs( Math.cos(i/(textLength/3.14)))));}
function sizeCycle(text,method,dis)
  {output = "";
  for (i = 0; i < text.length; i++)
  {size = parseInt(nextSize(i +dis,method,text.length));
  output += "<font style='font-size: "+ size +"pt'"> " +text.substring(i,i+1)+ "</font>";}
  theDiv.innerHTML = output;}
function doWave(n)
  { sizeCycle(theText,1,n);
  if (n > theText.length) {n=0}
  setTimeout("doWave(" + (n+1) + ")", 50);}
</script>
<div id="theDiv" align="center">
<!-- mettre ici le reste du body -->
</body>
```

PHP

Le PHP (*Personal Home Page* ou *Hypertext PreProcessor*) est un langage de scripts qui permet une véritable interaction entre le client et le serveur

Exemple : le code suivant permet de récupérer les données d'un fichier tableur ([news.csv](#)) pour les afficher dans la page web : [Nouveautés](#)

```
<?
$handle = fopen("nouveau/news.csv", "r");
$nb = 0 ;
while (($item = fgetcsv($handle, 1000, ";")) !== FALSE)
{
$title = $item[0];
$link = $item[1];
$description = $item[2] ;
$dc_creator = $item[3] ;
$dc_date = $item[4];
if($nb < 15)
{
echo '<tr>
<td></td>
<td><a href=".'.$link.'" target="_blank">'.$title.</a>
<div>'.htmlentities($description).'</div></td>
<td>'.htmlentities($dc_creator).'</td>
<td>'.$dc_date.</td>
</tr>';
}
$nb++ ;
}
fclose($handle);
?>
```

Ce procédé est aussi utilisé pour fabriquer la page [Archives](#) et le fil [RSS](#) à partir de [news.csv](#)

FLASH (ADOBE anciennement MACROMEDIA)

Liste des leçons
Quelques composants



Leçon 1. Utilisation des boutons-poussoirs

Mettre en place le composant **Push Button** et définir ses propriétés
Créer une forme ovale et convertir un objet en symbole
Utiliser l'instruction **setProperty** et modifier la propriété **_visible**
Mettre en oeuvre le gestionnaire d'évènement **on (release)**
Écrire le **script**

Leçon 2. Mise en oeuvre d'une temporisation

Utiliser l'instruction **setInterval**
Mettre en oeuvre une variable booléenne
Utiliser les instructions de condition **if** et **else**

Leçon 3. Utilisation des boutons-radio

Mettre en place le composant **Radio Button** et définir ses propriétés

Leçon 4. Création d'une liste déroulante

Mettre en place le composant **Combo Box** et définir ses propriétés
Créer une **fonction**
Utiliser les instructions de condition **switch** et **break** et le mot clé **case**

Leçon 5. Création d'une zone de texte déroulante

Mettre en place le composant **List Box** et définir ses propriétés
Utiliser la méthode **addItem**

Leçon 6. Interpolation de forme et de mouvement

Insérer une **image clé**
Créer une **interpolation** de mouvement (Motion Tween)

Leçon 7. Gestion du lecteur Flash Player

Utiliser les instructions de contrôle de l'animation :
stop, **prevFrame**, **nextFrame**, **gotoAndStop**

Leçon 8. Utilisation des sons

Importer un son dans la **bibliothèque**
Utiliser les méthodes **start** et **stop**

Leçon 9. Mise en oeuvre des masques

Leçon 10. Date et heure

Leçon 11. Graphiques

Leçon 12. Création d'une présentation simple

Leçon 13. Evènements liés aux boutons

Leçon 14. Divers

Exemple de définition d'un site

Informations locales :

Nom du site : MonSite

Dossier racine local : D:\Sites_Web\Mes_sites\

Cocher la case Actualiser automatiquement...

Informations distantes :

Accès : FTP

Hôte FTP : *ftpperso.free.fr*

Nom d'utilisateur : *utilisateur*

Mot de passe : *motdepasse* (cocher enregistrer)

Les balises META

http://docs.abondance.com/meta_1.html

Exemple : `<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />`

Utilisation des couleurs

Utiliser de préférence les **couleurs sécurisées pour le Web** combinant les paires hexadécimales 00, 33, 66, 99, CC ou FF (correspondant aux niveaux RVB). On peut néanmoins choisir une couleur en dehors de la gamme sécurisée, à partir du nuancier

Vérification des liens

Site > Vérifier tous les liens du site

Le résultat affiche les liens externes, les liens brisés et les fichiers orphelins

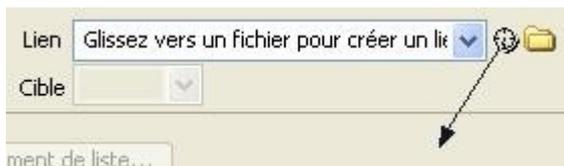
Mise à jour du site

Clic droit dans la fenêtre des fichiers > Synchroniser...

Cache du site

Site > Avancé > Recréer le cache du site

Liens par la fonction « pointer vers un fichier »



Insérer des lignes ou des colonnes dans un tableau

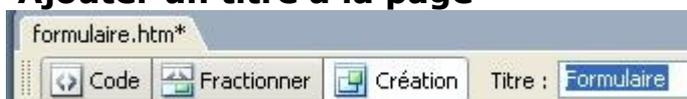
Placer le curseur au point d'insertion > Modifier > Tableau > Insérer...

Il est possible de **fractionner** une cellule d'un tableau ou de **fusionner** des cellules

Saut de ligne

MAJ + ENTREE dans la fenêtre Création crée la balise `
` dans le Code

Ajouter un titre à la page



Page de démarrage

Un site Web contient toujours une page de démarrage appelée index (ou default), placée à la racine du site. Il est fortement conseillé de placer aussi une page index (éventuellement vide) dans chaque sous répertoire du site pour éviter l'affichage de l'arborescence du site, comme ci-dessous

Index of /

<u>Name</u>	<u>Last modified</u>	<u>Size</u>	<u>Description</u>
 Parent Directory	12-Mar-2004 11:30	-	
 formulaire.htm	19-Mar-2004 18:11	2k	
 result.html	19-Mar-2004 18:11	1k	

Apache/1.3.29 - ProXad [Feb 23 2004 01:38:11] Server at acadelec.free.fr Port 80

La fonction Date

Cette fonction de Dreamweaver peut être insérée sur une page Web pour actualiser la date lors de chaque nouvel enregistrement de la page (date de mise à jour) [date.htm](#)

Le Fonctionnement d'Internet

<http://www.commentcamarche.net/internet/internet.php3>

Exemple complet d'application sous Flash

Codeurs rotatifs - [Source](#) - [Objet](#)

Ajout aux favoris

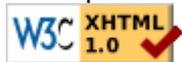
Exemple

```
<script language="JavaScript" type="text/javascript">
var urlAddress = "http://stisi.ac-aix-marseille.fr/";
var pageName = "Sciences de l'Ingénieur";
function addToFavorites(anchor)
{if (window.external)
{window.external.AddFavorite(anchor.getAttribute('href'), anchor.getAttribute('title'))};}
</script>
<a href="http://stisi.ac-aix-marseille.fr/" title="Sciences de l'Ingénieur"
onclick="addToFavorites(this);return(false);" rel="sidebar">Ajouter ce site à vos favoris</a>
```

Validation des pages

Avoir un code valide, respectant les standards actuels du W3C, est très utile pour éviter des éventuels problèmes liés aux navigateurs ou à leurs différentes versions

Exemple de validateur : <http://validator.w3.org/>



Pour valider le code HTML (XHTML) <http://validator.w3.org/check?uri=referer>



Pour valider les styles <http://jigsaw.w3.org/css-validator/check/referer>



Pour valider le fil RSS

<http://validator.w3.org/feed/check.cgi?url=http%3A//stielec.ac-aix-marseille.fr/nouveau/rss.php>

Les fichiers .htaccess

Les fichiers **.htaccess** sont des fichiers de configuration d'Apache, permettant de définir des règles dans un répertoire et dans tous ses sous répertoires

On peut les utiliser pour protéger un répertoire ou un fichier par mot de passe, ou pour changer le nom ou l'extension de la page index, ou encore pour définir des pages d'[erreurs personnalisées](#)

<http://www.commentcamarche.net/apache/apacht.php3>

http://www.toulouse-rennaissance.net/c_outils/c_htaccess_htpasswd.htm

Exemple 1: Redirection

ErrorDocument 404 <http://stielec.ac-aix-marseille.fr/erreur/404.html>

Permet lors d'une erreur 404 (document non trouvé), la redirection vers une page d'erreur personnalisée (404.html par exemple)

Exemple 2: Accès restreint

Le répertoire acces a été créé sur la racine du site et contient 3 fichiers :

[acces.htm](#) : page HTML qui dit « bonjour »

.htaccess : pour restreindre l'accès à ce répertoire

.mdp : pour mémoriser login et mot de passe (crypté)

Pour crypter le mot de passe :

http://www.toulouse-rennaissance.net/c_outils.htm#WEBMASTERS

Ou : <http://www.ovh.net/cgi-bin/crypt.pl>

Fichier .htaccess(exemple sur serveur de STIELEC):

```
AuthUserFile
/outils/sites/www.stielec/www/acces/.mdp (*)
AuthGroupFile /dev/null
AuthName "Accès restreint"
AuthType Basic
<LIMIT GET POST>
Require valid-user
</LIMIT>
```

Fichier .mdp :

toto:u6GBYvqpBOmiA

qui est la valeur cryptée de toto:1234(*)

Pour obtenir le chemin réel du site, éditer le fichier path.php

```
<?php
phpinfo();
echo realpath("path.php");
?>
```

Puis le mettre sur la racine du site et l'ouvrir avec le navigateur

<http://stielec.ac-aix-marseille.fr/path.php>

En bas de la page on trouve :

/outils/sites/www.stielec/www/path.php

Le chemin réel du site est donc :

/outils/sites/www.stielec/www/

et celui du fichier .mdp :

/outils/sites/www.stielec/www/acces/.mdp



Fichier .htaccess :(exemple sur serveur de [FREE](#))

```
PerlSetVar
AuthFile acces/.mdp
AuthName "Accès restreint"
AuthType Basic
Require valid-user
```

Favicon

Dessiner une icône 16x16 et la nommer favicon.ico

Placer ce fichier sur la racine du site

Indiquer le chemin d'accès à ce fichier dans l'en-tête HEAD des pages HTML concernées de la façon suivante

<link rel="shortcut icon" href="favicon.ico">

Voilage

Le voilage permet de définir les dossiers et les types de fichier du site à exclure de certaines opérations (acquisition et placement, par exemple). On peut voiler certains dossiers, mais pas des fichiers individuels. Pour voiler des fichiers, sélectionnez un type de fichier : Dreamweaver voilera tous les fichiers de ce type. Le voilage peut se faire sur le site local ou sur le site distant.

RSS et syndication

<http://stielec.ac-aix-marseille.fr/cours/abati/rss.htm>

Et pour terminer : un excellent cours sur [Le Site du Zéro](#)

<http://www.siteduzero.com/tuto-3-6-0-apprenez-a-creer-votre-site-web.html>

Et un livre : Réussir son site web avec XHTML et CSS - Mathieu Nebra - EYROLLES