



Manuel d'utilisation EasyBuilder 8000
-
pour les MMIs série 8000

Siège social KEP France :

Z.A. Belle Aire

3 rue Vasco de Gama

17440 AYTRE

Tél : 05 46 07 44 40

Fax : 05 46 07 44 45

Site internet : www.kepfrance.fr

e-mail :

service commercial : commercial@kepfrance.fr

service technique : hotline@kepfrance.fr

Chapitre 9 Propriétés générales des objets

Les propriétés générales des objets inclus :

1. Sélectionner le périphérique
2. Paramétrer l'adresse de lecture/écriture
3. Configurer la forme et / ou l'image
4. Paramétrer le contenu du texte
5. Ajuster la taille de l'objet

1. Sélectionner le périphérique

Pour certains objets, la sélection du périphérique est requise. Dans l'image suivante le [nom API] indique le nom de l'automate connecté. L'image montre que deux choix sont possible, les adresses locales du MMI "Local HMI" ou les adresses de l'automate Allen Bradley "Allen Bradley DF1".

La liste ne comporte que les périphériques déclarés dans les paramètres systèmes.

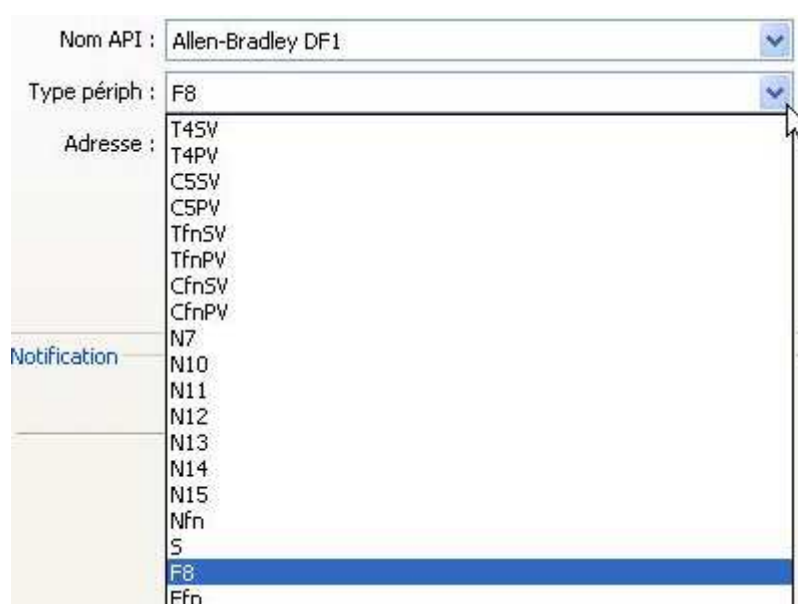


2. Paramétrer l'adresse de lecture/écriture

A screenshot of a configuration window titled 'Adresse lue'. It contains several fields: 'Nom API' is set to 'MMI Local'; 'Type périph' is set to 'LW'; 'Adresse' is set to '0'; and 'Index' is set to 'INDEX 0 (16-bit)'. There are two checkboxes: 'Var. système' (unchecked) and 'Index de registre' (checked).

[type périph]

en fonction du périphérique choisis, les registres sont différents



[adresse]
paramétrer l'adresse voulue

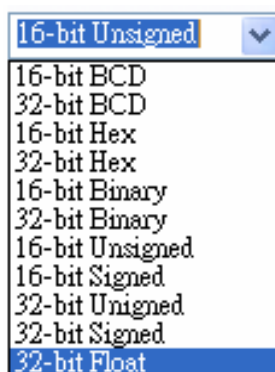
[var. système]
l'adresse peut être du type "adresse système" ou encore "adresse utilisateur".

Bits et mots système :

LB-9000 : Initialisé à ON	LW-9002 (32bit-float) : input high limit
LB-9000 : Initialisé à ON	LW-9004 (32bit-float) : input low limit
LB-9001 : Initialisé à ON	LW-9006 (16bit) : connected client no.
LB-9002 : Initialisé à ON	LW-9010 (16bit-BCD) : local seconde
LB-9003 : Initialisé à ON	LW-9011 (16bit-BCD) : local minute
LB-9004 : Initialisé à ON	LW-9012 (16bit-BCD) : local hour
LB-9005 : Initialisé à ON	LW-9013 (16bit-BCD) : local day
LB-9006 : Initialisé à ON	LW-9014 (16bit-BCD) : local month
LB-9007 : Initialisé à ON	LW-9015 (16bit-BCD) : local year
LB-9008 : Initialisé à ON	LW-9016 (16bit-BCD) : local week
LB-9009 : Initialisé à ON	LW-9017 (16bit) : local seconde
LB-9010 : Indicateur de chargement de recette	LW-9018 (16bit) : local minute
LB-9011 : Indicateur de téléchargement de recette	LW-9019 (16bit) : local hour
LB-9012 : recipe download/upload indicator	LW-9020 (16bit) : local day
LB-9013 : FS window control[hide(ON)/show(OFF)]	LW-9021 (16bit) : local month
LB-9014 : FS button control[hide(ON)/show(OFF)]	LW-9022 (16bit) : local year
LB-9015 : FS window/button control[hide(ON)/show(OFF)]	LW-9023 (16bit) : local week
LB-9016 : set on when a client connects this MMI	LW-9025 (16bit) : CPU loading
LB-9017 : disable write-back in PLC control's [change window]	LW-9030 (32bit) : system time (unit : 0.1 seconde)
LB-9018 : disable mouse cursor (set ON)	LW-9032 (8 words) : folder name of backuping history files to CI
LB-9019 : disable/enable buzzer	LW-9040 (16bit) : backlight index
LB-9021 : reset current event log (set ON)	LW-9041 (16bit) : touch status word(bit 0 on = user is touching)
LB-9022 : delete the oldest event log file (set ON)	LW-9042 (16bit) : touch x position
LB-9023 : delete all event log files (set ON)	LW-9043 (16bit) : touch y position
LB-9024 : refresh event log information (set ON)	LW-9044 (16bit) : leave x position
LB-9025 : delete the oldest data sampling file (set ON)	LW-9045 (16bit) : leave y position
LB-9026 : delete all data sampling files (set ON)	LW-9050 (16bit) : current base window ID
LB-9027 : refresh data sampling information (set ON)	LW-9060 (16bit) : no. of event log files
LB-9028 : reset all recipe data (set ON)	LW-9061 (32bit) : size of event log files
LB-9029 : save all recipe data to machine (set ON)	LW-9063 (16bit) : no. of data sampling files
LB-9030 : Update COM 1 communication parameters (set ON)	

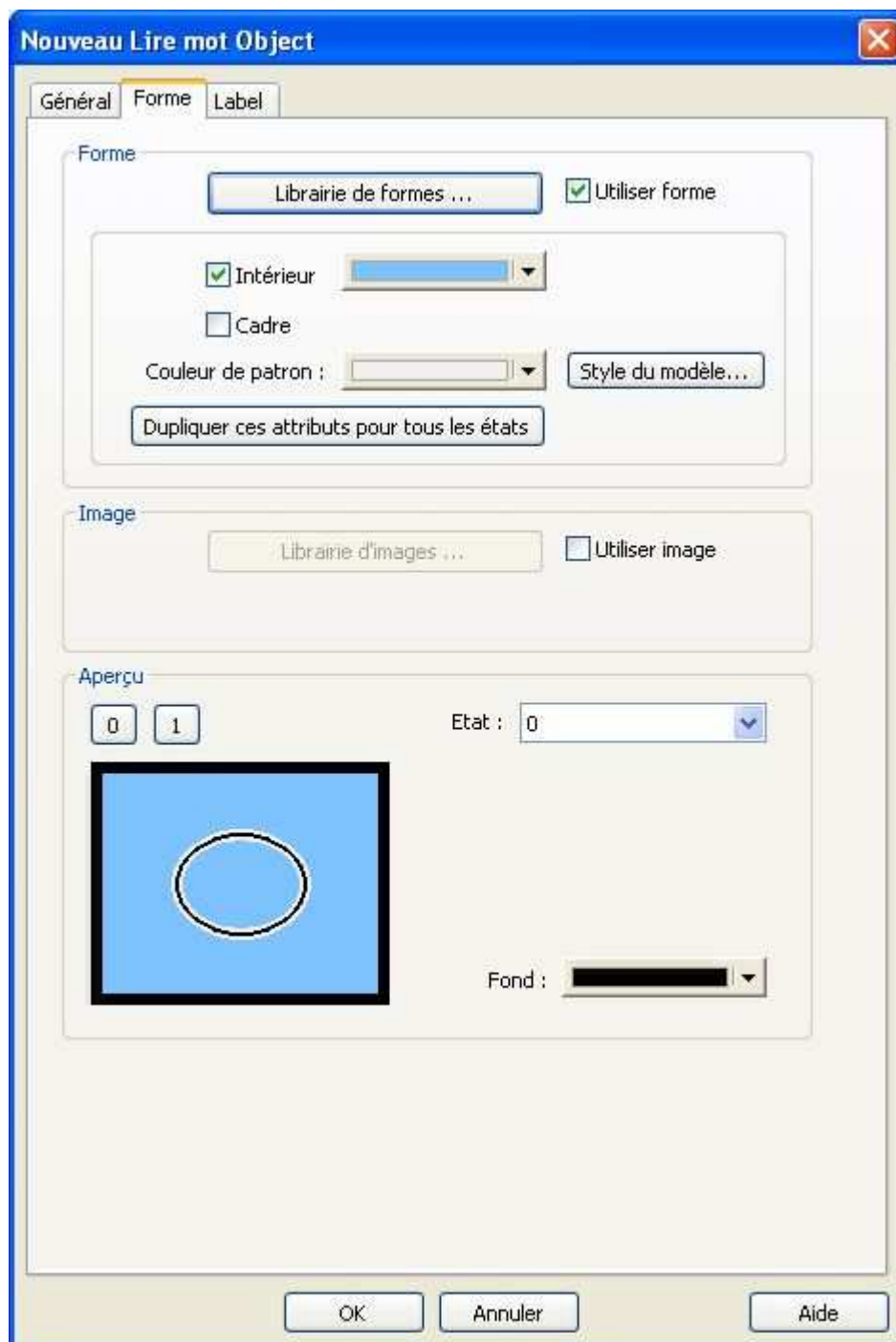
[index de registre]
cf le chapitre sur les index de registre pour plus de détails.

Sélectionner le format numérique.
EasyBuilder 8000 supporte la liste suivante de formats pour l'affichage numérique :



3. Configurer la forme et / ou l'image

Les bibliothèques de formes et d'image permettent de donner des effets visuels aux objets.



4.Paramétrer le contenu du texte

L'onglet label permet de définir du texte sur l'objet.

The screenshot shows the 'Nouveau Lire mot Object' dialog box with the 'Label' tab selected. The dialog has three tabs: 'Général', 'Forme', and 'Label'. The 'Label' tab contains the following options:

- ☒ Utiliser label
- ☐ Utiliser librairie label

Below these is the 'Etat' section with a dropdown set to '0', navigation arrows, and buttons for '0' and '1'.

The 'Attribut' section includes:

- Font: Arial (dropdown)
- Couleur: Blue (color picker)
- Taille: 16 (dropdown)
- Align: Gauche (dropdown)
- Clignotement: Aucune (dropdown)
- ☐ Italique
- ☐ Souligner
- Dupliquer ces attributs pour tous les états (button)

The 'Mouvement' section has a 'Direction' dropdown set to 'No movement'.

The 'Contenu' section features a large text area for input.

At the bottom of the 'Contenu' section are:

- ☐ Tracé
- Dupliquer ce label à tous les états (button)

The dialog concludes with 'OK', 'Annuler', and 'Aide' buttons.

[utiliser label]
active ou non l'utilisation d'un label pour l'objet

[utiliser librairie de label]
utilise un label défini dans la librairie des labels.

☐ Utiliser label
☒ Utiliser librairie label

Label var : Label 1

Librairie label ...

[Font]

Sélectionner la police de caractères

Arial Black

AR MinchoL JIS
 AR MingtIM GB
 AR MingtIM KSC
 Arial
 Arial Black
 Arial Narrow
 Batang
 Book Antiqua
 Bookman Old Style
 Century
 Century Gothic
 Comic Sans MS
 Courier
 Courier New
 Estrangelo Edessa
 Franklin Gothic Medium
 Garamond
 Gautami
 Georgia
 Gulim
 Impact
 Latha
 Lucida Console
 Lucida Sans
 Lucida Sans Unicode
 Mangal
 Microsoft Sans Serif
 Monotype Corsiva
 MS Gothic
 MS Mincho

[couleur]

choisir la couleur du texte

[taille]

choisir la taille du texte

[align]

Spécifier l'alignement du texte, justifier à gauche, centrer ou justifier à droite.

[clignotement]

définit le clignotement du texte. Trois options sont possible, aucun clignotement, clignotement toutes les secondes, clignotement toutes les 500ms.

Aucune
Aucune
1 seconde(s)
0.5 seconde(s)

[italique]
permet de mettre le texte en italique

[souligner]
permet de souligner le texte

paramètre des "mouvements"



[direction]
configurer la direction du mouvement, vers le haut, le bas, gauche ou droite.

[continu]
configurer si le défilement est continu ou non

Si l'option défilement continu n'est pas coché, le défilement se fera de la manière suivante :



Si le défilement est défini en continu, le défilement se fera de la manière suivante :



[vitesse]
défini la vitesse du défilement

[contenu]
défini le contenu du texte

[tracé]
le défilement du texte d'un état fait aussi défiler le texte des autres états

[dupliquer ces attributs à tous les états]
copie le texte pour tous les états.

5.Ajuster la taille de l'objet

Le dernier onglet permet de définir la taille et la position de l'objet



[goupiller]

permet de "fixer" l'objet, c'est à dire que la modification de sa position et de sa taille est impossible

[X] et [Y]

coordonnées en x et y du coin supérieur gauche de l'objet, en pixel

[largeur] et [hauteur]

largeur et hauteur de l'objet, en pixel