

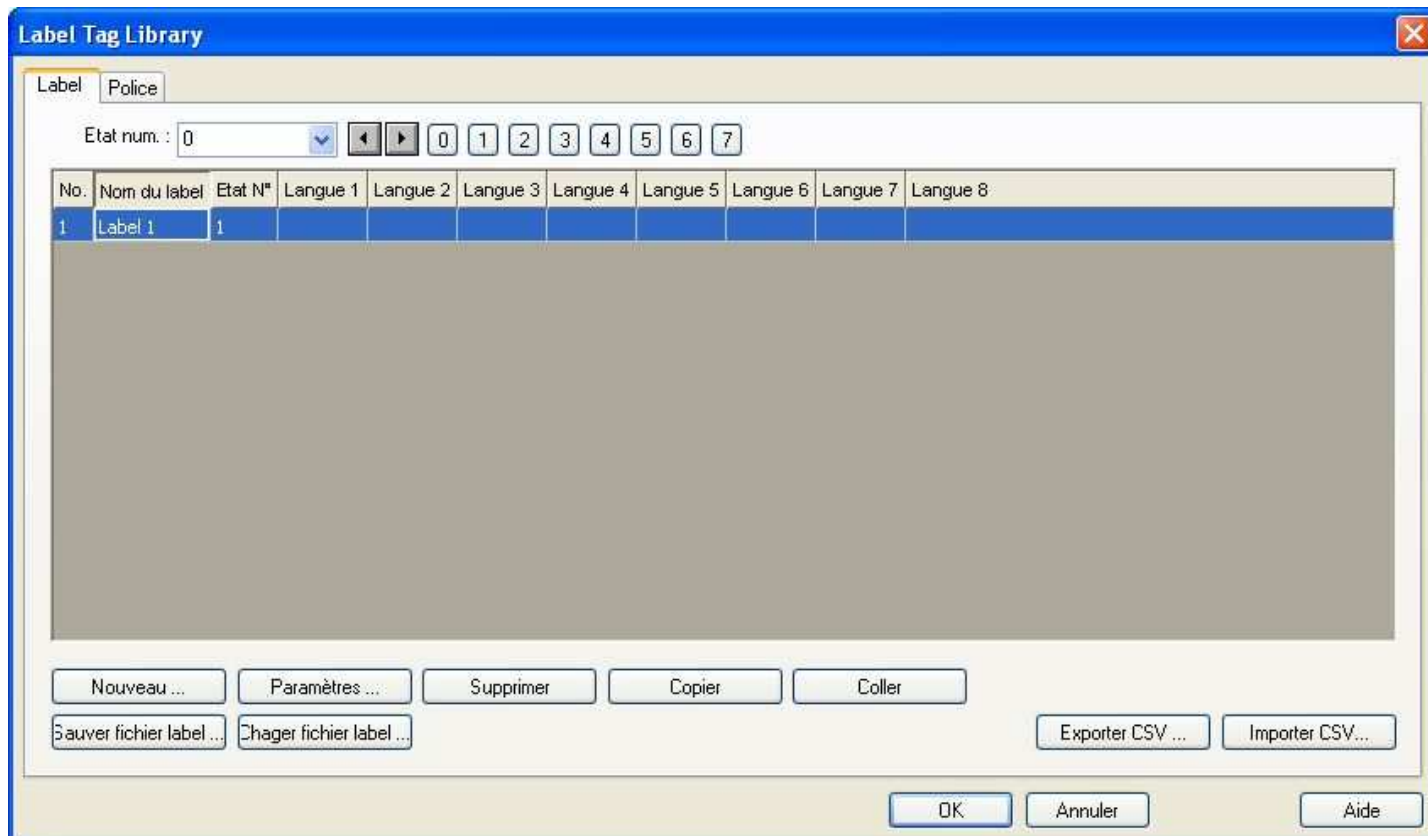


**Manuel d'utilisation EasyBuilder 8000**  
-  
**pour les MMIs série 8000**

Siège social KEP France :  
Z.A. Belle Aire  
3 rue Vasco de Gama  
17440 AYTRE  
Tél : 05 46 07 44 40  
Fax : 05 46 07 44 45  
Site internet : [www.kepfrance.fr](http://www.kepfrance.fr)  
e-mail :  
service commercial : [commercial@kepfrance.fr](mailto:commercial@kepfrance.fr)  
service technique : [hotline@kepfrance.fr](mailto:hotline@kepfrance.fr)

## Chapter 15 Librairie de Label & Multilangues

La librairie de label est utilisée pour le multilangue. L'utilisateur peut créer une table de label allant jusqu'à huit langues différentes. Cliquer sur "librairie de label" pour faire apparaître la boîte de dialogue suivante.



[Etat num.]

Indique le numéro d'état, chaque label peut aller jusqu'à un maximum de 256 état. Exemple, pour un bit, état 0 correspond au label à afficher quand le bit est à OFF, 1 correspond à ON. Il en est de même pour les mots.

[nouveau ...]

Permet d'ajouter un nouveau label.

[paramètres ...]

Permet de modifier un label.

[supprimer]

Permet de supprimer le label sélectionné.

[copier]

Permet de copier le label sélectionné.

[coller]

Permet de coller le label sélectionné.

[sauver fichier label]

Permet de sauvegarder le fichier de labels.

[charger fichier label]

Permet de charger le fichier de labels.

[exporter CSV]

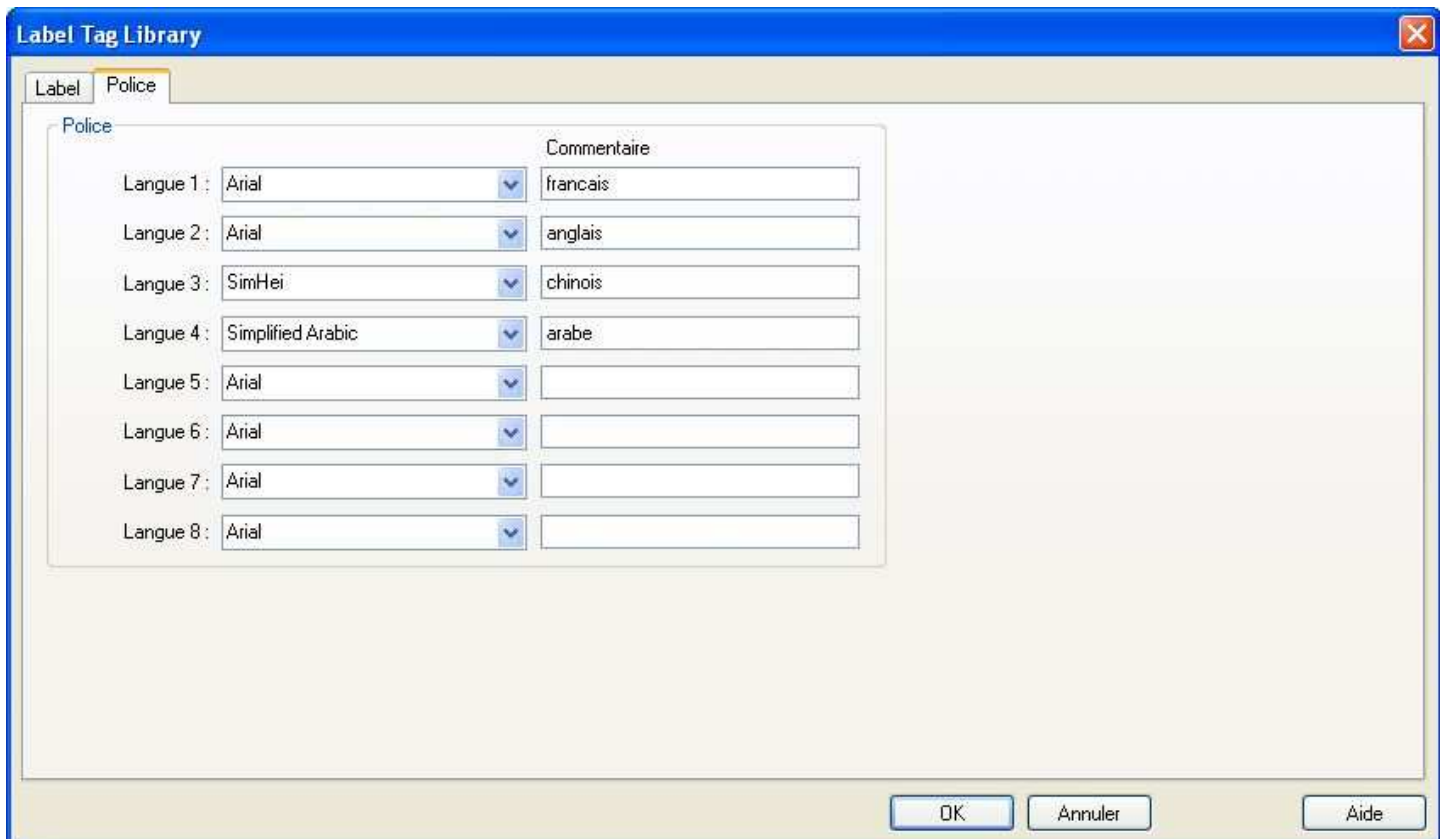
Permet d'exporter au format CSV la librairie de label. Cette fonction ne supporte pas l'unicode.

[importer CSV]

Permet d'importer une librairie de label à partir d'un fichier CSV. Cette fonction ne supporte pas l'unicode.

### Paramètres de police de la librairie de label

L'illustration suivante montre qu'une police de caractère différente peut être choisie pour chaque langue.



[Font]

Le menu [Font] permet de sélectionner la police de caractères.

[Commentaire]

Commentaire.

### Créer une librairie de label

Voici comment créer une librairie de label.

Ouvrir la boîte de dialogue "librairie de label" et cliquer sur [New...], paramétrer le label et cliquer sur OK.



[nom du label]

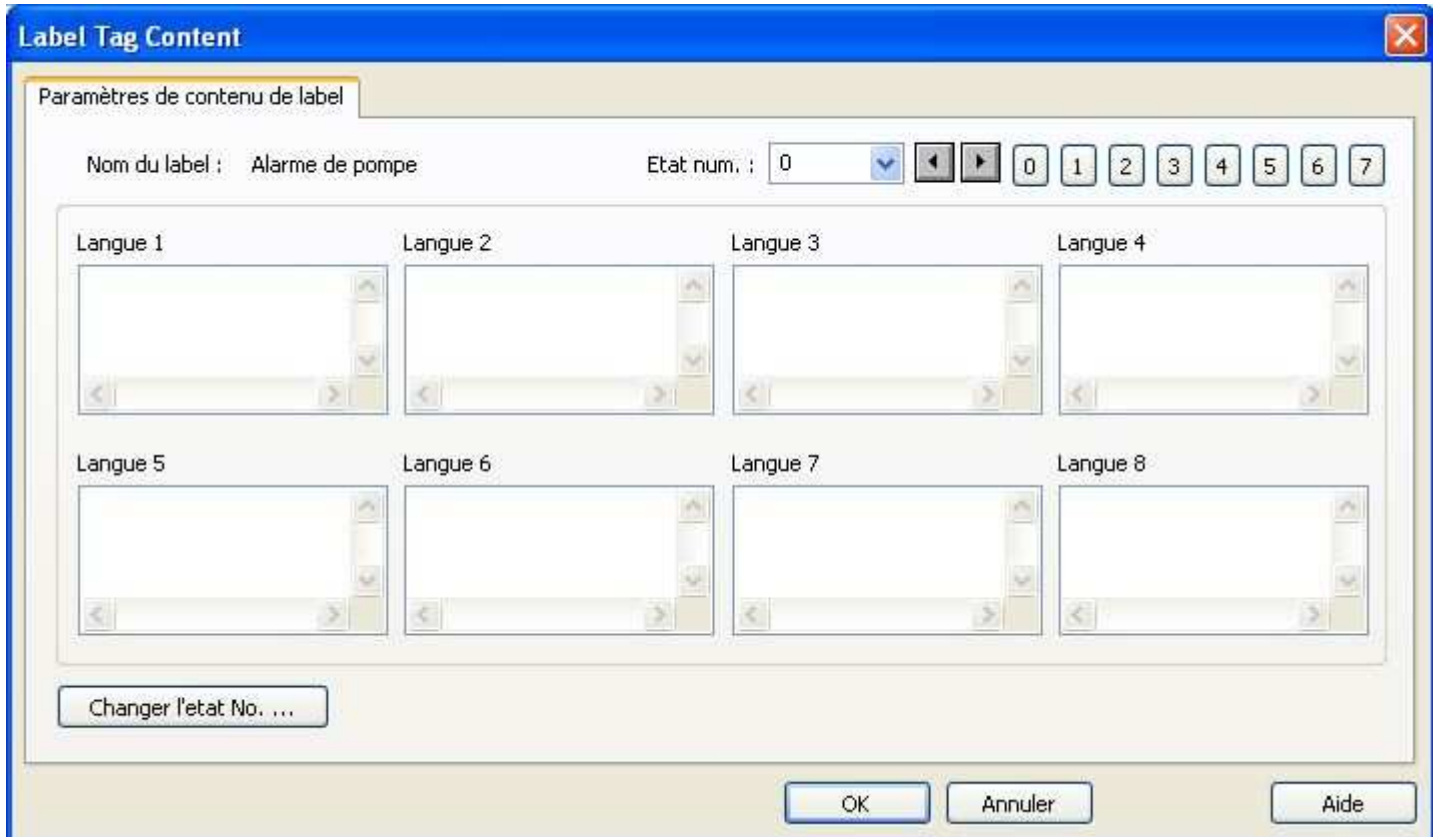
Le nom du label, dans l'exemple, le label est nommé "alarme de pompe".

[Nb d'états]

Le nombre d'états que possède le label.

Une fois le processus terminé, le nouveau label est ajouté dans la liste des labels de la librairie.

Enfin, sélectionner le label et cliquer sur [paramètres...] afin d'ouvrir la fenêtre suivante.



### Utiliser la librairie de label

Une fois que les labels sont définies, la cache à cocher [utiliser librairie label] est disponible dans l'onglet label des propriétés de l'objet.



### Utilisation du multilingues

Lorsque l'utilisateur souhaite utiliser la fonction de multilingue, il doit utiliser le mot système [LW9134] pour informer au MMI quelle langue doit être affichée.

Les langues sont numérotées de 0 à 7.

Tout d'abord, créer un objet texte et sélectionner le label à afficher.

Ensuite, créer un objet entrée numérique sur le mot [LW9134].



Lors de la simulation, modifier la valeur de ce mot, l'affichage du texte change en fonction de la langue sélectionnée.