



Manuel d'utilisation EasyBuilder 8000
-
pour les MMIs série 8000

Siège social KEP France :

Z.A. Belle Aire

3 rue Vasco de Gama

17440 AYTRE

Tél : 05 46 07 44 40

Fax : 05 46 07 44 45

Site internet : www.kepfrance.fr

e-mail :

service commercial : commercial@kepfrance.fr

service technique : hotline@kepfrance.fr

Chapitre 1 : Installation d'EasyBuilder 8000

1. Installation EasyBuilder 8000

Logiciel:

Le logiciel est disponible en téléchargement gratuit sur notre site internet www.kepfrance.fr. Une demande d'inscription en ligne est nécessaire pour avoir accès à l'espace téléchargement. Egalement disponible sur le site les manuels, des librairies, exemples et dernières mises à jour du logiciel.

Matériel requis (Recommandé)

Processeur : INTEL Pentium II

Mémoire : 256 Mo

Disque dur : 2,5 Go (espace requis pour le logiciel 10 Mo)

Affichage : 65 535 couleurs SVGA, résolution 800 x 600

Clavier et souris

Port Ethernet : pour le téléchargement et chargement de projet

Port COM RS-232 : Au moins un port série RS-232 serial pour les simulations en-ligne

Système d'Opération:

Windows 2000 / Windows NT / Windows XP / Windows Vista

Installation: (attention les captures d'écrans suivant peuvent correspondre à une autre version.

1) Exécuter le fichier d'installation "EB8000.msi"

2) Suivre les instructions et cliquer sur [Suivant].



3) Sélectionner le répertoire d'installation du logiciel puis cliquer sur [Suivant].



4) Cliquer sur [Suivant] pour confirmer l'installation.



5) Attendre la fin de l'installation



6) Cliquer sur [Fermer] pour terminer l'installation.



7) Démarrer le logiciel en choisissant dans le menu démarrer / tous les programmes / EasyBuilder 8000 / EasyBuilder 8000



Description de chaque élément se trouvant dans le répertoire d'installation du logiciel:

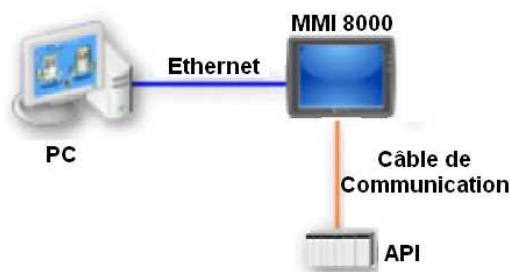
EasyBuilder8000 : logiciel d'édition de projet pour un MMI 8000

EasyConverter : outil de conversion des fichiers de données au format CSV

Project Manager : menu de lancement des outils Easy Builder 8000

2. Connexion

L'architecture de base d'une application d'un MMI 8000 est la suivante :



Interface de connexion d'un MMI 8000 (arrière d'un MMI 8121)



Port USB

Supporte divers périphérique USB, tel qu'une souris, clavier, clef USB, imprimante ...

Port Ethernet

Connecter des périphérique communiquant via le protocole Ethernet, tel qu'un automate, un ordinateur ... Permet l'échange d'information sur le réseau Ethernet (chargement projet, adresses automates ...).

Compact Flash card

Supporte le téléchargement/chargement de projet, recettes, historique d'alarmes et courbes

Port Série

Port de COM RS-232, RS485-2/4 fils : Connecter un périphérique tel qu'un automate. Veuillez vous référer au chapitre 22 pour connaître le type de câble à utiliser.

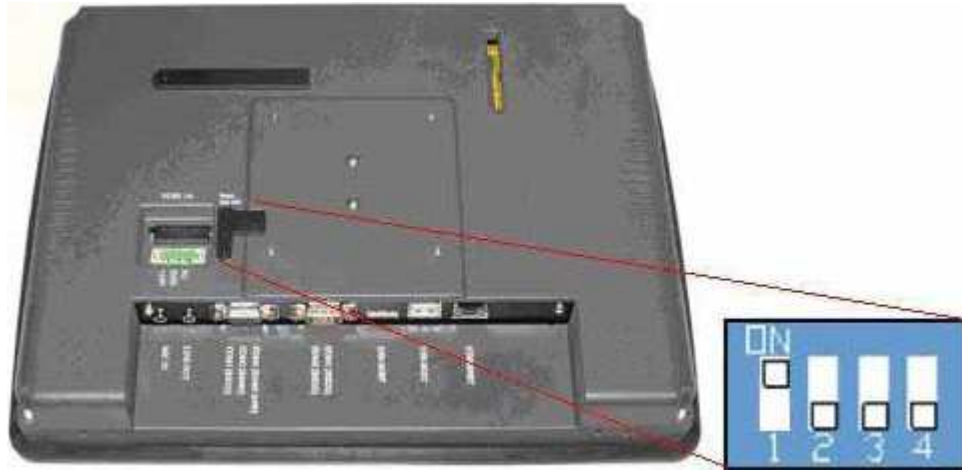
3. Paramètres Système MMI 8000

Avant la première utilisation du MMI 8000, l'utilisateur doit le paramétrer. Une fois le pupitre configuré, utiliser le logiciel d'édition EasyBuilder 8000 pour développer l'application.

1) Remise à zéro usine

Chaque pupitre est équipé d'interrupteurs et d'un bouton reset. Les interrupteurs permettent de passer l'appareil dans différents modes, merci de vous référer au chapitre correspondant à ces modes.

En cas de perte ou d'oubli des mots de passe système, placer l'interrupteur 1 en position "ON" et les autres à "OFF" puis redémarrer le pupitre.



Au redémarrage, le MMI 8000 va passer en mode étalonnage du tactile. Une fois cet étalonnage effectué, la fenêtre suivante apparaît.



Si "YES" est sélectionné, une seconde fenêtre apparaît pour confirmer la restauration des paramètres usine. Entrer le mot "YES" dans la zone prévu à cet effet puis cliquer sur OK. Le mot de passe système par défaut est 111111. Cependant, les autres mots de passe (téléchargement et chargement) doivent être remis à zéro dans le menu de paramètres.



Note : une fois la remise à zéro usine effectuée, le projet ainsi que toutes les données du pupitre sont supprimés.

2) Barre d'outils

Lorsque le pupitre est sous tension, l'utilisateur peut le paramétrer en utilisant la barre d'outil se trouvant en bas de l'écran. Cette barre est automatique masquée, placer le pointeur tout à fait en bas à droite de l'écran pour la faire apparaître (l'utilisation d'une souris est conseillée, en effet, il peut s'avérer difficile de le faire avec le doigt).



Clavier alphanumérique

Utiliser ce clavier pour saisir du texte



Clavier numérique

Utiliser ce clavier pour saisir des données numériques



Information système

Network: Display Network information, including IP address of HMI and other network information.



Version: Display information of the system version.



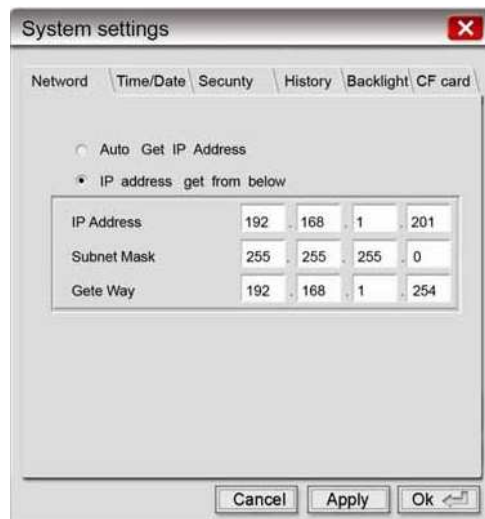
Paramètres Système

Configurer les paramètres système du MMI, un mot de passe est demandé pour rentrer dans cette zone.



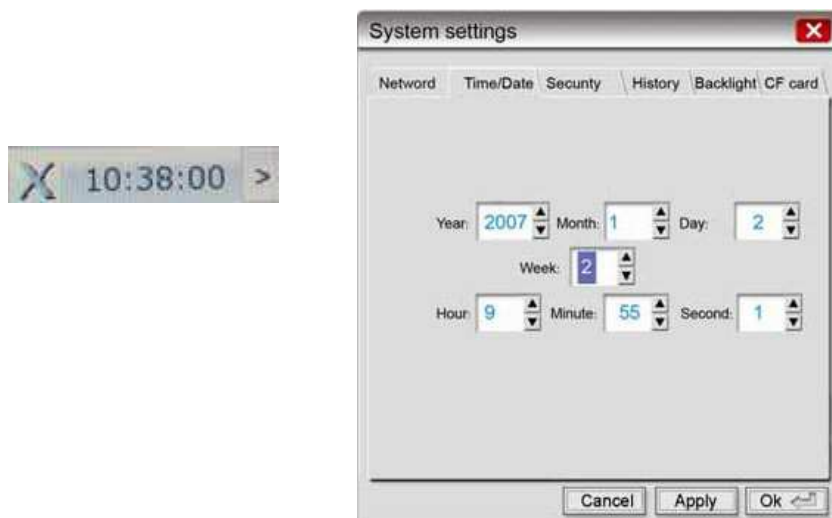
a. Network (réseau)

Les projets peuvent être chargés via le port Ethernet, il faut donc configurer correctement l'adresse IP du pupitre. Si l'option "Auto Get IP Address" est sélectionnée, l'adresse IP sera choisie automatiquement par le système. Si l'option "IP address get from below" est choisie, l'adresse IP ainsi que les autres paramètres réseau doivent être saisis.



b. Time/Date (heure/date)

Configurer l'heure et la date du pupitre. Ces valeurs sont accessibles par l'application via des variables systèmes.



c. Security (sécurité)

Configurer les mots de passe du MMI. Les mots de passe par défaut sont 111111



Local Password (mot de passe local) : mot de passe pour entrer dans les configurations système

Upload Password (mot de passe téléchargement) : mot de passe nécessaire pour télécharger un projet du MMI vers un PC, une clef USB ou une carte Compact Flash

Download Password (mot de passe chargement) : mot de passe nécessaire pour charger un projet dans le MMI depuis un PC, une clef USB ou une carte Compact Flash)

Reserved Password (mot de passe réservé) : mot de passe réservé usine.

Confirmation de nouveau mot de passe:



d. History (historique)

L'onglet historique permet d'effacer les données d'historique du MMI : recette, alarmes, données.



e. Backlight (retro éclairage)

Régler l'intensité du rétro éclairage de l'écran LCD



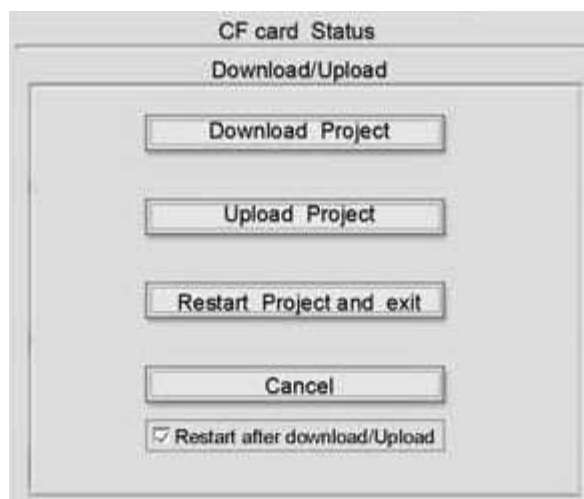
f. CF Card Stat (état du port Compact Flash)

Permet d'éjecter une carte CF, cette fonction n'est accessible que lorsqu'une CF est connectée à l'appareil.



3. Ecran de transfert de données

Les MMI 8000 permettent deux méthodes de chargement de projet (hors port Ethernet) : par carte CF ou clef USB. Lorsque le pupitre détecte un nouveau périphérique, l'écran suivant apparaît :



Plusieurs fonctions sont disponibles, certaines nécessite la saisie d'un mot de passe (voir illustration suivante).



Une fois le mot de passe correctement entré, l'explorateur de fichier s'affichera à l'écran (pccard: Carte CF; usbdisk: clef usb)



Sélectionner le répertoire et cliquer sur OK pour commencer le transfert.

Note : pour créer un projet téléchargeable dans le MMI depuis une CF ou clef USB, utiliser la fonction [créer fichier chargement CF/USB] dans le logiciel EasyBuilder 8000.



De manière générale, le projet est divisé en deux répertoire

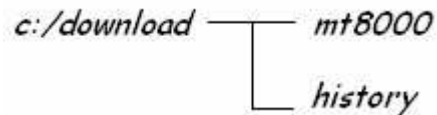
MT8000 : stocke les fichiers du projet

History : ce répertoire n'est créé que dans le cas où un historique de données est fait.

Exemple, si le répertoire des fichiers sauves est le suivant :



la structure des données sera :



Le répertoire de plus haut niveau doit être sélectionné pour le téléchargement. Dans notre exemple précédent, le répertoire à sélectionner est [download], les répertoires mt8000 ou history sont invalide.

Autre exemple, la clef USB contient uniquement le répertoire mt8000 (aucun historique). Dans ce cas, l'utilisateur doit sélectionner [device-0] pour télécharger correctement le projet.



Lors d'un téléchargement, le pupitre affiche les écrans suivant :



Arrêt du projet courant.



Démarrage du chargement du nouveau projet

A screenshot of a software screen with a light gray background. The text "Starting Project ..." is centered in a dark, sans-serif font.

Activation du nouveau projet

A screenshot of a software screen with a light gray background. The text "Scan TTF Fonts" is centered in a dark, sans-serif font.

Scanne les polices d'affichage

L'écran suivant est l'écran d'accueil du nouveau projet.