



Manuel d'utilisation EasyBuilder 8000  
-  
pour les MMIs série 8000

Siège social KEP France :  
Z.A. Belle Aire  
3 rue Vasco de Gama  
17440 AYTRE  
Tél : 05 46 07 44 40  
Fax : 05 46 07 44 45  
Site internet : [www.kepfrance.fr](http://www.kepfrance.fr)

# Chapitre 6 Opérations sur les Fenêtres

## 1. Types d'écrans

Un écran est avant composé de l'élément de base : une fenêtre. L'utilisateur peut créer jusqu'à 1997 fenêtres. Selon leurs fonctions et leurs utilisations, il existe 4 types de fenêtres dans EasyBuilder 8000 :

- la fenêtre de base
- la fenêtre commune
- la fenêtre de sélection rapide
- la fenêtre de message système

### 1: fenêtre de base

La fenêtre de base est la fenêtre principale ouverte.

### 2: fenêtre commune

Par défaut, la fenêtre commune est la numéro 4. Les objets placés sur celle-ci seront toujours visibles et partagé avec les autres fenêtres. Il est possible de changer la fenêtre commune via un objet touche fonction. Exemple, la fenêtre commune devient la fenêtre 20.



### 3: fenêtre de sélection rapide

Par défaut, la fenêtre de sélection rapide est la fenêtre 3. Cette fenêtre se superpose sur la fenêtre de base et est utilisée comme menu de raccourcis.

Toutes les propriétés de la fenêtre de sélection rapide sont disponibles dans les paramètres systèmes (forme du bouton, position ...).



Le bouton startup permet d'afficher, masquer la fenêtre de sélection rapide. Cette fenêtre peut être assimilée au menu démarrer de Windows.



Il est également possible de paramétrer la fenêtre de sélection rapide par les bits systèmes.

LB 9013 : active/désactive la fenêtre de sélection rapide

LB 9014 : active/désactive le bouton de la fenêtre de sélection rapide

LB 9013 : active/désactive la fenêtre de sélection rapide et le bouton

#### *4: Fenêtre de Message Système*

Les fenêtres 5, 6, 7 et 8 sont par défaut utilisées comme fenêtre de message système.

La fenêtre 5 (PLC no response) apparaît automatiquement lors que MMI perd la communication avec un automate.

La fenêtre 6 (HMI Connection) apparaît automatiquement lors que MMI perd la communication avec MMI distant.

La fenêtre 7 (Password Restriction) apparaît automatiquement lors que l'utilisateur tente de faire une action dont il n'a pas les droits d'accès.

La fenêtre 8 (Free Space Insufficient) apparaît automatiquement lors que MMI l'espace de stockage des supports USB ou CF est insuffisant.

LW 9072 : taille courante restante sur le MMI (en ko)

LW 9074 : taille courante restante sur la CF (en ko)

LW 9076 : taille courante restante sur l'USB 1 (en ko)

LW 9078 : taille courante restante sur l'USB 2 (en ko)

LB 9035 : alarme de taille insuffisante sur le MMI (quand ON)

LB 9036 : alarme de taille insuffisante sur le CF (quand ON)

LB 9037 : alarme de taille insuffisante sur l'USB 1 (quand ON)

LB 9038 : alarme de taille insuffisante sur l'USB 2 (quand ON)

Attention :

1: un maximum de 16 fenêtres pop-up ouvertes simultanément est autorisé (ceci inclus les fenêtres directes et indirectes ainsi que les fenêtres de message systèmes). Au delà les fenêtres suivantes ne seront pas affichées.

2: une fenêtre ne peut pas être ouvert plus d'une fois, il est impossible d'afficher deux fenêtres directes/indirectes pour afficher la même fenêtre.

3: les fenêtres de 0 à 9 sont réservées au système, les fenêtres 10 à 1999 sont pour le développement.

## 2. Créer, effacer et paramétrer une fenêtre.

### 1: Créer une fenêtre

Il y a deux façons de créer une nouvelle fenêtre.

a) en sélectionnant le numéro voulu dans la zone d'arborescence des fenêtres par un clic droit, et en choisissant nouveau.

A screenshot of a dialog box titled 'Paramètres de fenêtre'. The dialog has a blue title bar and a light beige background. It contains several sections with labels in blue text: 'Nom :', 'Fenêtre num.:', 'Taille', 'Cadre', 'Fond', 'Fenêtre', and 'Fenêtre popup'. The 'Nom' field contains 'Window\_012'. The 'Fenêtre num.' field contains '12'. The 'Taille' section has 'Largeur : 640' and 'Hauteur : 480'. The 'Cadre' section has 'Largeur : 4' (with a dropdown arrow) and 'Couleur :' (with a color picker). The 'Fond' section has 'Couleur :' (with a color picker), 'Modèle :' (with a color picker and a small square icon), and a checked 'Remplie' checkbox. The 'Couleur patron' field has a purple color picker. The 'Fenêtre' section has three dropdown menus for 'Bas :', 'Milieu :', and 'Haut :', all set to 'Aucune'. The 'Fenêtre popup' section has 'Pos. X : 0', 'Y : 0', and a 'Monopole' checkbox. At the bottom right are 'OK' and 'Annuler' buttons.

[Nom]

Le nom de la fenêtre

[Fenêtre nim.]

Le numéro de la fenêtre (de 3 à 1999)

Taille

Largeur et Hauteur de la fenêtre, en pixels.

Cadre

Epaisseur et couleur du cadre de la fenêtre.

Fond

Couleur de fond de la fenêtre

Couleur patron

Style de patron de motif pour le fond de la fenêtre

Remplie

Cette option permet de définir si la couleur de fond de la fenêtre est à afficher ou à mettre en transparence lorsque le projet est lancé.

Fenêtre

[bas], [milier], [haut]

jusqu'à trois fenêtres peuvent être définies ici. Celles-ci constitueront la fenêtre créée.

Fenêtre Popup

[X], [Y]

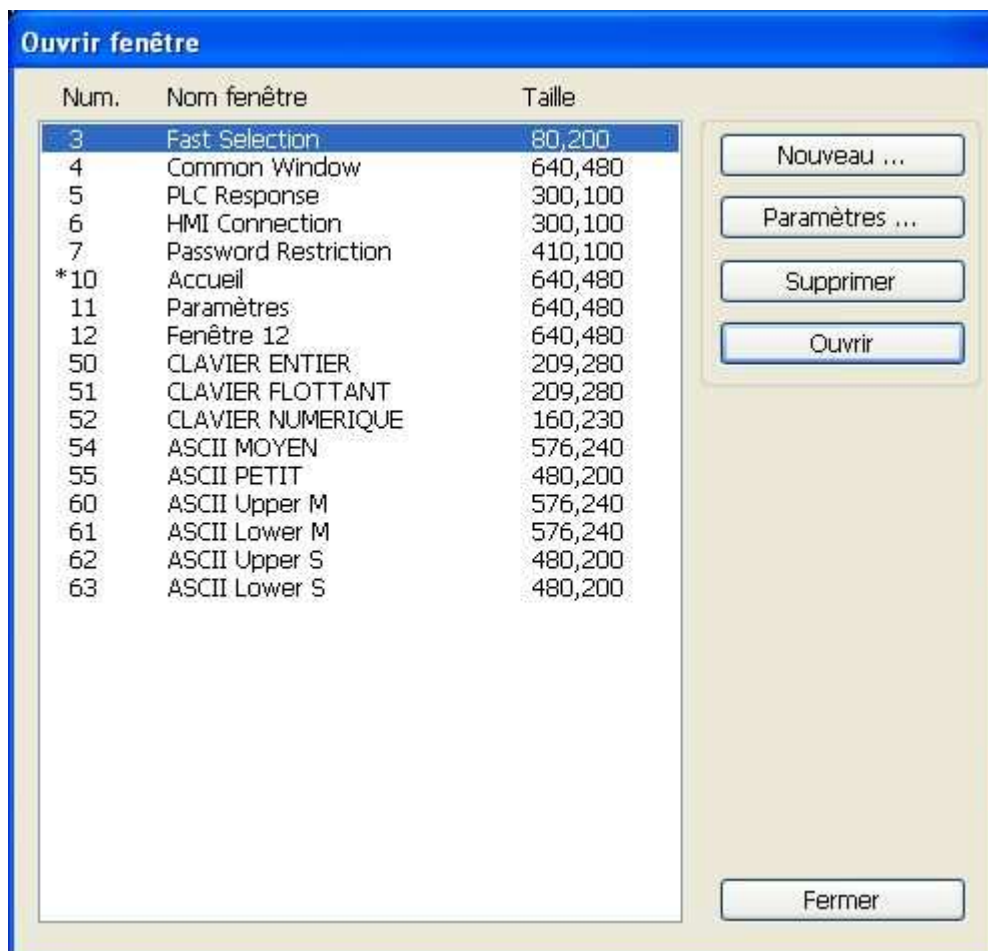
paramètrer les coordonnées en x et y du coin supérieur gauche de la fenetre, si celle ci est utilisé en tant que fenêtre pop up.

Monopole

Si cette option est cochée, lorsqu'une fenêtre pop-up apparaît, l'utilisateur n'est autorisé à agir que sur les éléments de cette fenêtre. Lorsqu'une fenêtre est utilisé en temps que clavier, cette propriété de monopôle est automatiquement sélectionnée pour cette fenêtre.

b) cliquer "fenêtre" dans la barre de menu et sélectionner "ouvrir fenêtre".





Les fenêtres déjà créées sont listées, cliquez sur nouveau pour créer une nouvelle fenêtre :



## 2. Paramètres de la fenêtre

Il existe deux manières d'accéder aux propriétés d'une fenêtre.

a) faire un clic droit dans l'arborescence des fenêtres sur la fenêtre voulue et choisir "paramètre"



b) cliquer "fenêtre" dans la barre de menu et sélectionner "ouvrir fenêtre". Sélectionner la fenêtre voulue et cliquer sur propriété.

### 3. Ouvrir, fermer et supprimer une fenêtre

Pour ouvrir, fermer ou supprimer une fenêtre, faites un clic droit sur la fenêtre dans l'arborescence des fenêtres et choisir l'opération voulue. A noter que pour supprimer une fenêtre, celle-ci doit être fermée.