



Manuel d'utilisation EasyBuilder 8000

**-
pour les MMIs série 8000**

Siège social KEP France :

Z.A. Belle Aire

3 rue Vasco de Gama

17440 AYTRE

Tél : 05 46 07 44 40

Fax : 05 46 07 44 45

Site internet : www.kepfrance.fr

e-mail :

service commercial : commercial@kepfrance.fr

service technique : hotline@kepfrance.fr

Chapter 12 Créer et utiliser un clavier

Les objets "Entrée Numérique" et "Entrée ASCII" doivent faire appel à un clavier pour la saisie.

Voici comment créer un clavier.

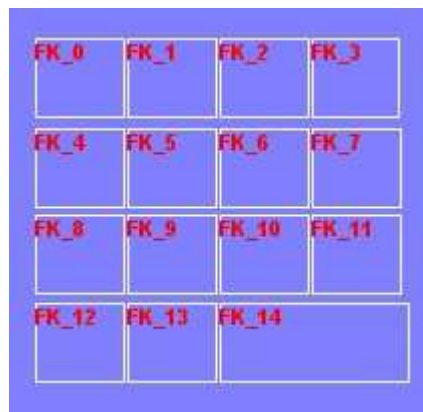
Etape 1

Créer une fenêtre qui sera définie comme clavier et l'ouvrir. Par exemple la fenêtre 200.



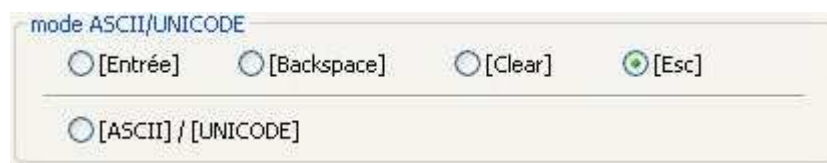
Etape 2

Ajuster la taille de la fenêtre et placer les autant d'objets "touche fonction" que le clavier a de boutons. Les différents signaux de saisie vont se faire par l'appuie sur ces touches.

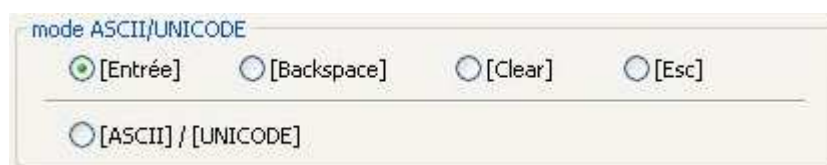


Sélectionner dans les propriétés des touches fonctions [ASCII mode].

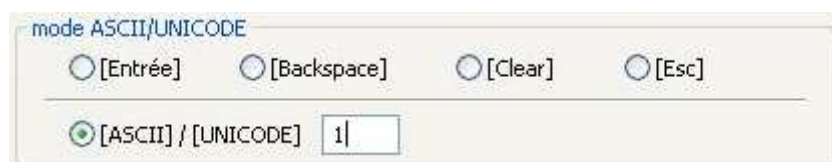
La touche FK_11 sera utiliser comme touche d'échappement (ESC).



La touche FK_12 sera utiliser comme touche de validation (ENTER),



Les autres touches sont des touches de saisie de caractères. Par exemple, la touche FK_0 est utilisée pour saisir le chiffre "0".

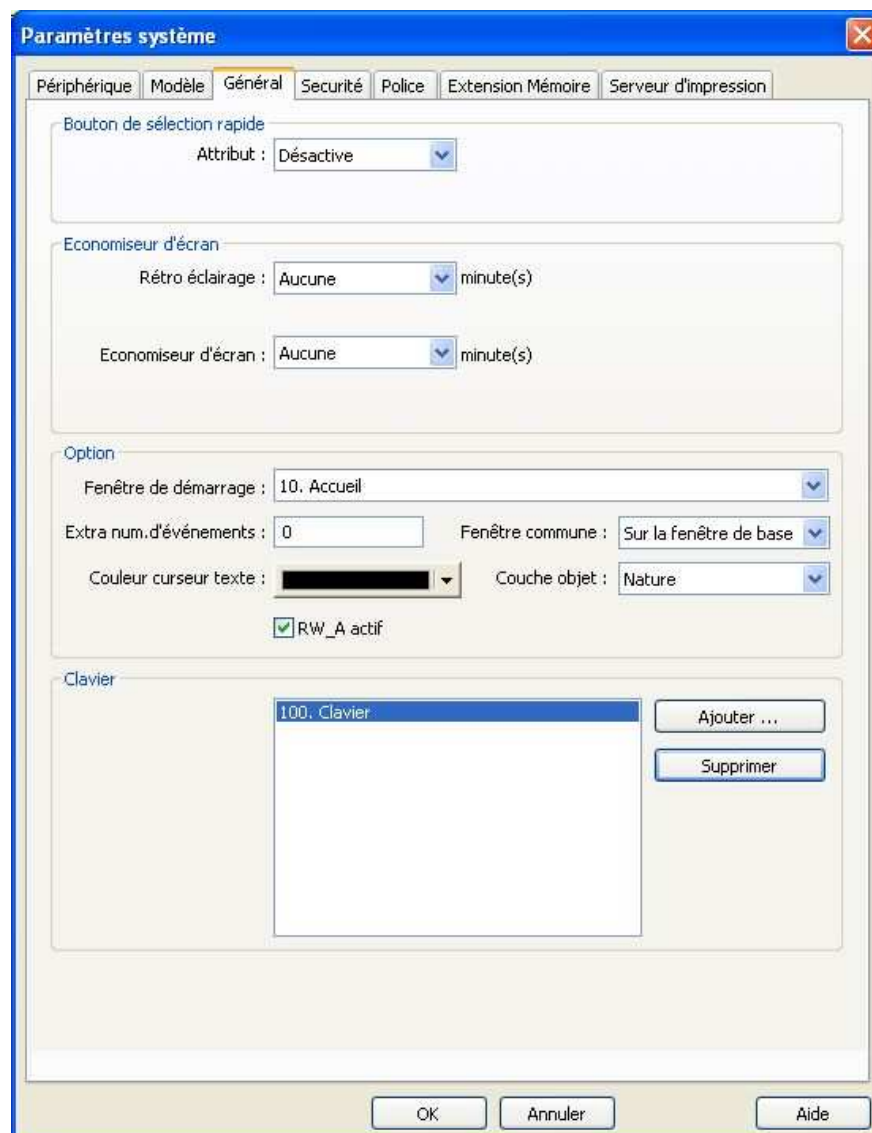
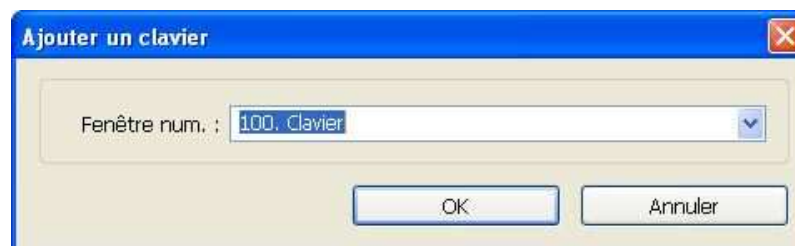


Enfin, choisir une image de clavier pour habiller la fenêtre.

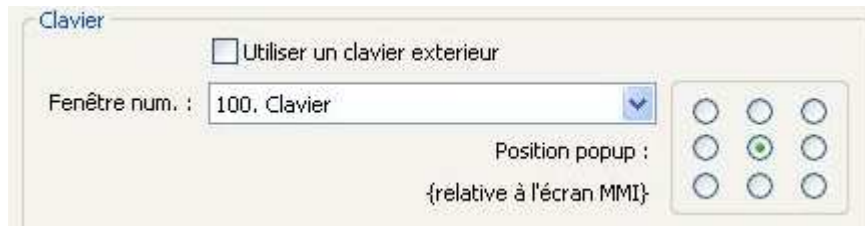


Etape 3

Aller dans [Edition]>[Paramètres système] et dans l'onglet [Général]. Cliquer sur "ajouter" et sélectionner la fenêtre clavier (la 100 dans notre cas).



Une fois ceci fait, dans les propriétés des objets "Entrée Numérique" et "Entrée ASCII", sélectionner la fenêtre 200 comme clavier. [Position Popup] permet de définir où le clavier sera positionné lors de son appel.



L'écran est divisée en 9 zones.

Le clavier sera appelé lors de l'appuie sur la zone de saisie.



Les étapes suivantes indiquent comment créer un clavier sans barre de déplacement.

Etape 1

Créer une fenêtre directe, configurer l'adresse la controlant et sélectionner "no title bar" dans les attributs. Indiquer la fenêtre contenant le clavier à afficher.

Nouveau Fenêtre directe Object ✕

Général

Description :

Adresse lue

Nom API : ▼

Type périph : ▼

Adresse : ☐ Var. système
☐ Index de registre

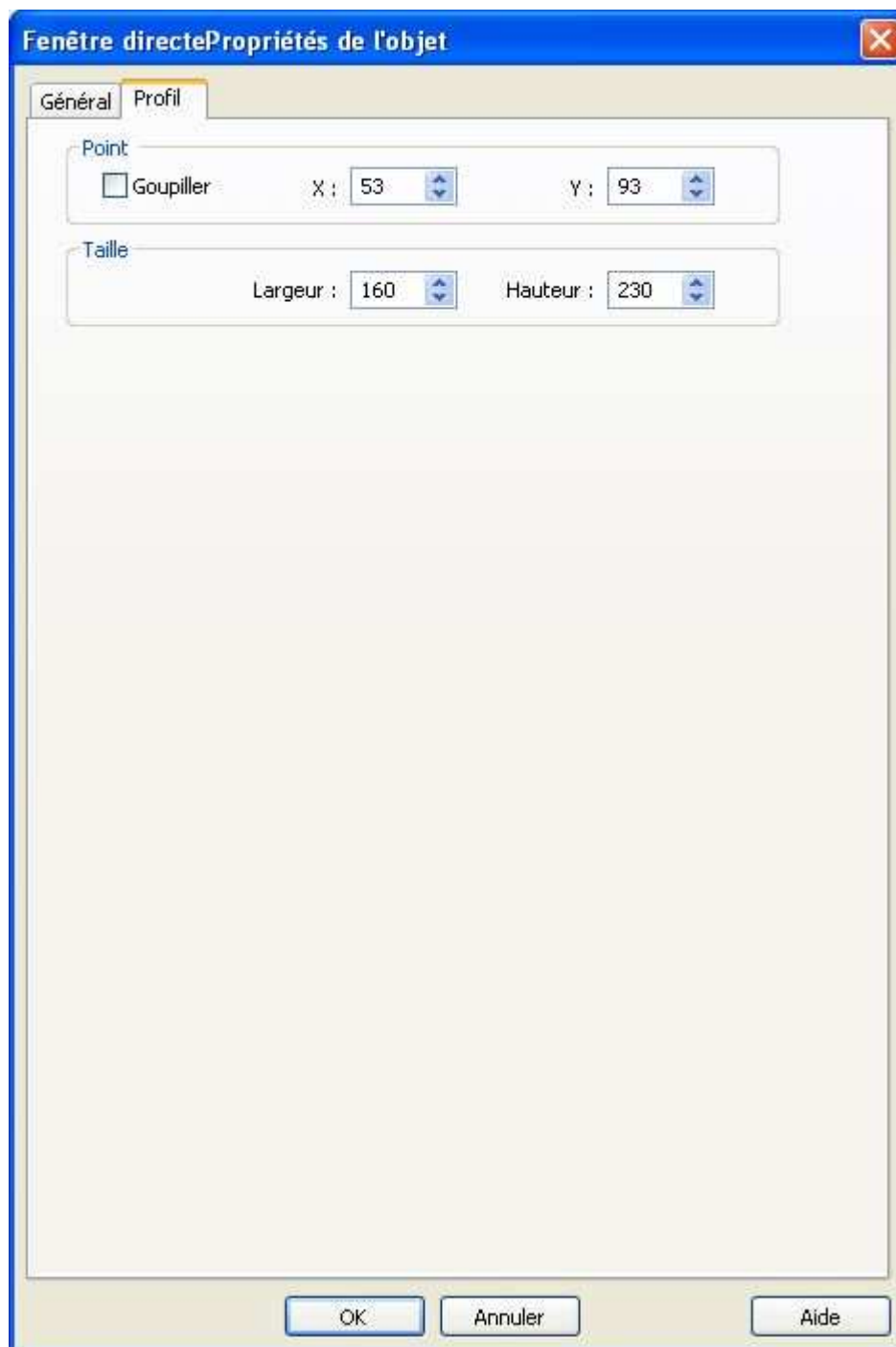
Attribut

Style : ▼

Fenêtre num. : ▼

Etape 2

Une fois la fenêtre directe créée, configurer sa taille de façon à ce qu'elle ait les mêmes dimensions que le clavier.



Etape 3

Ajouter une entrée numérique et sélectionner "utiliser un clavier externe".

Nouveau Entrée numérique Object

Général Format Numérique Security Forme Font

Description :

Adresse lue

Nom API :

Type périph :

Adresse : ☐ Var. système

☐ Index de registre

Notification

☐ Actif

Input order

☐ Enable

Clavier

☒ Utiliser un clavier externe

Si vous utilisez un clavier usb, ou un clavier dans une fenêtre directe/indirecte ou dans la même fenêtre, cochez "Utilisation d'un clavier"

OK Annuler Aide

Etape 4

Ajouter un action bit qui contrôle la fenêtre directe (mise à ON) et positionner le sur l'entrée numérique. Ajouter de la même manière un action bit qui fermera le clavier (mise à OFF) sur la touche entrée de votre clavier.

The screenshot shows a software window titled "Nouveau Action Mot Object" with a blue header bar and a close button. It contains several tabs: "Général", "Security", "Forme", and "Label". The "Général" tab is active. Inside, there are fields for "Description :", "Nom API :" (set to "MMI Local"), and a section titled "adresse écrite" containing "Type périph :" (set to "LB"), "Adresse :" (set to "0"), and three checkboxes: "Var. système", "Index de registre", and "Ecrire après l'appui du bouton". Below this is an "Attribut" section with a "Style :" dropdown set to "Mise à ON". At the bottom is a "Macro" section with an unchecked checkbox "Exécuter macro". At the very bottom are "OK", "Annuler", and "Aide" buttons.

